Составы команд

В соревновании принимают участие команды из 7 человек: 5 игроков, 1 запасной и один в роли судьи. Один из игроков назначается капитаном команды и один его замом. В ходе игры изменение состава команды не допускается, исключение – судья и запасной игрок. При необходимости судьёй может быть любой человек, выбранный капитаном, в том числе не входящий в команду. Смена запасного игрока и судьи разрешена только во время смены карты.

Подготовка к игре

Игрокам разрешено использовать свои мышки и наушники. При отсутствии наушников у игрока, он играет без звука. Игрокам дается время на подготовку и изменение настроек. Игра начинается, когда капитаны команд отрапортуют о готовности.

Настройки сервера

mp\_roundtime 2
mp\_friendlyfire 1
mp\_tkpunish 1
mp\_startmoney 800
mp\_c4timer 35
mp\_fadetoblack 1
mp\_freeztime 5

Проведение игры

Игра ведется до 2 побед. Побеждает команда, первая выигравшая 16 раундов. Один период команда проводит за оборону (Counter-Terrorist Force), а второй за атаку (Terrorist Force). Право первого выбора стороны разыгрывается следующим образом: играется раунд на ножах и капитан победившей команды выбирает сторону. Первый период состоит из 15 раундов, второй заканчивается, когда одна из команд наберет 16 выигранных раундов (в сумме за первый и второй период). Если в ходе игры счет достигает 15:15, то команды меняются сторонами и играется дополнительный период до восьми побед. Если счет по картам становится 1:1, то играется третья карта awp\_India до 8 побед

Карты выбирается из следующего списка:

1. de\_dust2
2. de\_inferno
3. de\_train
4. de\_nuke
5. de\_aztec

Капитан первой команды (определяется жребием) вычеркивает одну карту, потом капитан второй команды вычеркивает еще одну и так, пока не останется одна карта – на ней и проводится первая игра. Для второй и третьей игры карта выбирается аналогично, но карты, уже участвовавшие в игре, из списка убираются.

Нарушения в игре

Участникам время игры запрещено:
1. Материться
2. Переговариваться с посторонними людьми (только со своей командой)
3. Смотреть на мониторы соперников
4. Писать в общий чат
5. Любым другим способом мешать проведению игры
6. Использовать запрещённые приемы во время игры (silentrun, attack+use, centerview script, norecoil script и т. д.)
7. Использовать баги карт (прыжки через текстуры, просматривание сквозь стены и т.д.)

8. Использовать дымовые гранаты
9. Использовать консольные команды (меню можно пользоваться без ограничений), кроме нижеперечисленных
• adjust\_crosshair
• cl\_dynamiccrosshair "0-1"
• cl\_righthand
• cl\_timeout
• say\_team
• adjust\_crosshair
• hud\_fastswitch
За нарушение данных пунктов игрок получает замечание. Первое замечание – бан на одну минуту, за второе – на 2 и.т.д. Игрок, получивший 6 замечаний, дисквалифицируется до конца игры. По окончанию игры, все замечания обнуляются.
За следующие нарушения игрок сразу дисквалифицируется до конца игры:
1. Использование читов
2. Использование багов карт, которые приводят к зависанию или выкидыванию игроков с сервера;
Болельщикам присутствовать во время игры запрещено
Замечание: если игрок получил штраф во время бана, то новый бан накладывается сразу после его захода в игру.